



TOURNOIS DE RÉGULARITÉ SUR REALBRIDGE CRÉER/GÉRER UNE SÉANCE DEPUIS L'ESPACE MÉTIER DE LA FFB

Présentation

Ce tutoriel explique comment créer et gérer une séance d'un tournoi de régularité organisé sur Real Bridge.

CRÉATION DU TOURNOI

1- Prérequis

Pour pouvoir créer un tournoi RealBridge dans une entité, vous devez avoir un rôle arbitre ou un rôle administrateur dans cette entité.

2- Création du tournoi

- Rendez-vous dans Entités / Tournois / Organisation et cliquez sur « **Nouveau Tournoi** ».



- Saisissez la date et l'heure du tournoi et validez :

Création d'un tournoi

Date Heure

La saisie de la date est obligatoire pour continuer...

- Remplissez les champs puis validez.

Création d'un tournoi

Date **1** 06/01/2021

Heure **2** 14:00

Nom du tournoi : **3**

Lieu **4** Sur RealBridge

Type **5** Tournoi par paires

nb. Equipes Max **6** 40

IV joueur Max **7** 100

Nb. Donnes **8** 0

Pour ne pas autoriser les inscriptions dans l'espace licencié, mettre le nombre d'équipes max à 0.

Montant **9** 0

Ajouter un arbitre :
Nom, prénom ou licence **10**

Vous devez saisir au moins un arbitre

Annuler Valider

1 Date : Date du tournoi

2 Heure : Heure de début du tournoi

3 Nom du tournoi : Renseignez le nom du tournoi

4 Lieu : Choisissez « Sur Real Bridge ». L'option Présentiel ne permet pas pour le moment un transfert des inscrits sur FFBclubnet ni le paiement en ligne.

5 Type : pour le moment, vous ne pouvez choisir que « paire ». Le mouvement par défaut est un Mitchell avec un seul vainqueur (pendant environ 1/3 des positions les étuis sont inversés à 90° pour que les associations soient équilibrées – les joueurs auront été associés aussi souvent aux NS qu'aux EO). Une fois dans RealBridge, vous pourrez opter pour un mouvement Howell ou Suisse¹.

6 Nombre maximum d'équipes : vous pouvez limiter le nombre d'équipes/paires qui peuvent s'inscrire au tournoi. Valeur par défaut = 40.

Si vous souhaitez bloquer les inscriptions sur l'espace licencié mettre le nombre max d'équipe à 0. Vous devrez alors inscrire les équipes sur l'espace métier.

7 IV joueur max : permet d'organiser des tournois réservés à des joueurs 3^e et 4^e série par exemple.

¹ les positions d'un tour se font en fonction du classement à l'issue du tour précédent – ce qui exige d'avoir au moins 2 fois plus de paires que de tours

8 Nombre de donnes : indicatif : permet aux joueurs qui s'inscrivent de connaître le nombre de donnes du tournoi.

9 Montant (par joueur) : il s'agit du nombre de crédits que le joueur devra utiliser pour s'inscrire au tournoi. 1 crédit = 1 euro.

Une fois déduite la redevance de RealBridge, la part FFB et la part comité, le reste des droits de table sera reversé mensuellement à votre club. **Si le droit de table est inférieur aux prélèvements, le club sera facturé de la différence.**

10 Ajouter un arbitre : vous devez obligatoirement renseigner au moins un arbitre pour le tournoi. Il pourra jouer ou non.

MODIFIER / SUPPRIMER / DUPLIQUER UN TOURNOI

The screenshot displays a web interface for tournament management. On the left, a sidebar contains navigation options: 'Organisation', 'Livret', and 'Calendrier'. The main area is split into two panels. The left panel, titled 'Liste des tournois', features a table with columns for 'Date', 'Moment', 'Montant', and 'Etat'. A green 'Nouveau Tournoi' button is positioned above the table. The first row of the table is highlighted in blue, indicating it is the selected tournament. The right panel, titled 'Détails du tournoi', shows the configuration for the selected tournament. It includes input fields for 'Date', 'Heure', and 'Etat'. Below these is a search bar labeled 'Sur RealBridge'. The 'Nom du tournoi' field contains 'Antony Real bridge 18 donnes TOURNOI GRATUIT'. There are three input fields for 'nb. Equipes Max' (value: 40), 'IV Joueur Max' (value: 100), and 'Nb. Donnes' (value: 0). A note states: 'Pour ne pas autoriser les inscriptions dans l'espace licencié, mettre le nombre d'équipes max à 0.' Below this is a 'Montant' field with a value of 0. The 'Arbitre' field contains '(2365882) Dominique SECHET', and the 'Arbitre assistant n° 1' field contains '(339011) Alain Guinot'. At the bottom of the details panel are two green buttons: 'Modifier' and 'Dupliquer'.

Date	Moment	Montant	Etat
05/01/2021 à 20:30 [Antony Real bridge 18 donnes TOURNOI GRATUIT]	En ligne 1	0,00	Ouvert
04/01/2021 à 14:00 [Antony Real Bridge 18 donnes TOURNOI GRATUIT]	En ligne 1	0,00	Joué
28/12/2020 à 14:00 [Antony 28 décembre à 14h00 18 donnes]	En ligne 1	0,00	Mis en place
22/12/2020 à 20:00 [Baromètre du 22 décembre]	En ligne 1	0,00	Joué
18/12/2020 à 16:30 [Bridge Club ANTONY REAL BRIDGE expérimental 18 donnes]	En ligne 1	0,00	Mis en place
15/12/2020 à 20:20 [Baromètre de secours 18 donnes début à 20:15 - inscrivez vous]	En ligne 2	0,00	Joué

Cliquez sur le tournoi pour faire apparaître la fenêtre de paramétrage du tournoi. Le tournoi en cours de modification est surligné en bleu.

Pour supprimer un tournoi, cliquez sur « **Modifier** » puis sur « **Supprimer** ».

Cliquez sur « **Modifier** » pour changer un des paramètres du tournoi.

Attention : une modification du montant joueur ne s'appliquera qu'aux paires qui s'inscriront après la modification. Pour modifier ceux des paires déjà inscrites, allez dans la liste des inscrits et faites le changement manuellement.

« **Dupliquer** » permet de créer un nouveau tournoi à partir d'un tournoi précédent.

INSCRIPTIONS

Cliquer sur « **Inscriptions** » vous permet d'accéder à la liste des inscrits au tournoi et de modifier/ supprimer une inscription.

1- Inscription

Pour inscrire des joueurs au tournoi cliquez sur « Nouvelle équipe ».

Vous ne pouvez inscrire des joueurs que s'ils possèdent assez de crédits

Saisissez le nom ou le n° de licence des joueurs dans le champ de recherche et sélectionner le joueur. Une fois le joueur saisi, vous pouvez modifier le montant de l'inscription du joueur.

Une fois les 2 joueurs renseignés, cliquez sur « **Créer l'équipe** ».

2- Modification / Suppression d'une paire

Pour supprimer une paire de la liste des inscrits, cliquez sur la poubelle rouge en bout de ligne.



Les joueurs dont l'inscription est annulée seront automatiquement recredités du montant de l'inscription.

p

Le crayon vert permet de modifier la composition d'une paire ou le montant des droits de table.

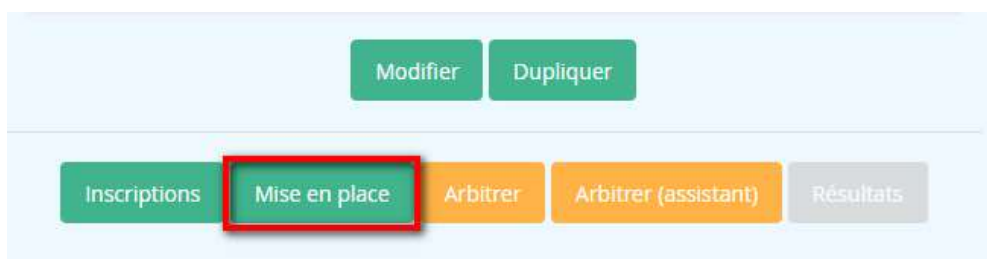


ARBITRE / ARBITRE ASSISTANT

« **Arbitre** » permet de rejoindre le tournoi avec la fonction « Arbitre » dans RealBridge, idem pour « **Arbitre Assistant** » [Voir le document sur l'arbitrage des tournois RealBridge pour savoir à quoi correspondent ces deux fonctions]

MISE EN PLACE

Le bouton « **Mise en place** » bloque les inscriptions et envoie la position des joueurs (mise en place en serpentín pour équilibrer le tournoi) à RealBridge. Cette opération est à faire entre 15 et 30 minutes avant le début du tournoi pour permettre aux joueurs de gagner leur place directement lorsqu'ils cliqueront sur le lien du tournoi.



Si vous souhaitez rouvrir les inscriptions, vous pouvez le faire en cliquant sur "**Rouvrir les inscriptions**". N'oubliez pas de refaire la mise en place ensuite.

